## 

## 

**PROYECTO**

**“ Equilibrium Laboral “**

**FECHA:** 27/08/2024

**INTEGRANTES:** Jahel Espinoza

Sebastian Muñoz

Alexander Valenzuela

## 

## 

**Índice**

[*1. Abstract (Inglés): 3*](#_heading=h.qbmdzi2inih3)

[***2. Definición Proyecto ATP 4***](#_heading=h.rrgnygojh07f)

[***3. Metodología 8***](#_heading=h.1ksv4uv)

[*Estructura del Equipo y Roles 8*](#_heading=h.44sinio)

[*Fases del Proyecto 9*](#_heading=h.2jxsxqh)

[*Reuniones y Control de Avance 9*](#_heading=h.3whwml4)

[*4. Gestión de Tareas y Herramientas Utilizadas 10*](#_heading=h.qsh70q)

[***5. Plan de trabajo 11***](#_heading=h.xzdt3e7bll2f)

[***6. Evidencias 15***](#_heading=h.ddiqh1rtn499)

[***7. Diferencias Con Páginas Web Similares 16***](#_heading=h.2fsneo4x2vry)

[***8. Stack tecnológico 18***](#_heading=h.fd67zwbz89tn)

[***9. Carta Gantt 19***](#_heading=h.1usp10lt1bzd)

[***10. Conclusiones Individuales 21***](#_heading=h.6wxqs6gucp48)

[***11. Reflexión del Proyecto (Inglés) 22***](#_heading=h.dyxuriterzg8)

## **Abstract (Inglés):**

The "Equilibrium Laboral" project aims to develop a web platform designed to support the emotional and mental well-being of employees in Chile. The platform will provide educational resources on mental health, interactive tools such as self-assessment questionnaires and relaxation exercises, a community space with forums and support groups, and real-time counseling through a chatbot. The relevance of this project lies in the increasing need for emotional support within the workplace, where employees often face high levels of stress and anxiety. By offering easy and continuous access to support resources, "Equilibrium Laboral" seeks to enhance the quality of life and productivity of employees.

**Abstract (Español):**

El proyecto "Equilibrium Laboral" tiene como objetivo desarrollar una plataforma web destinada a apoyar el bienestar emocional y mental de los empleados en Chile. Esta plataforma ofrecerá recursos educativos sobre salud mental, herramientas interactivas como cuestionarios de autoevaluación y ejercicios de relajación, un espacio comunitario con foros y grupos de apoyo, y asesoramiento en tiempo real mediante un chatbot. La relevancia de este proyecto radica en la creciente necesidad de apoyo emocional en el entorno laboral, donde los empleados a menudo enfrentan altos niveles de estrés y ansiedad. Al proporcionar un acceso fácil y continuo a recursos de apoyo, "Equilibrium Laboral" busca mejorar la calidad de vida y la productividad de los empleados.

## **Definición Proyecto ATP**

Nombre del proyecto: Equilibrium Laboral

Área (s) de desempeño (s):

* Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Web
* Arquitectura de Sistemas
* Gestión de Proyectos de TI

Competencias:

* Desarrollo Web
* Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario (UI/UX)
* Gestión de Bases de Datos
* Desarrollo de Funcionalidades y Herramientas
* Seguridad Web
* Optimización y Rendimiento
* Gestión de Proyectos
* Comunicación y Colaboración

Relevancia del proyecto APT:

El proyecto está diseñado para abordar el estrés, la ansiedad, y otros problemas emocionales comunes entre empleados de diversas industrias. Los empleados frecuentemente enfrentan presiones laborales, sociales y personales que pueden afectar negativamente su bienestar emocional e influir en su rendimiento laboral.

Este tema es relevante en el contexto empresarial por varias razones:

* **Salud Mental en el Trabajo:** Los problemas de salud mental son prevalentes en los entornos laborales, y el apoyo emocional adecuado puede mejorar significativamente el rendimiento y la calidad de vida de los empleados.
* **Recursos de Apoyo Accesibles:** Muchas empresas tienen recursos limitados para apoyar el bienestar emocional de los empleados. Una plataforma en línea puede complementar estos servicios y ofrecer apoyo adicional.
* **Inclusividad y Acceso:** El proyecto busca ser inclusivo, proporcionando apoyo emocional a empleados de todas las áreas de trabajo, independientemente de su industria o situación personal.

El proyecto se implementará a través de una plataforma web accesible solo para Chile. No está limitado a un lugar físico específico, lo que maximiza su alcance y accesibilidad. Esta plataforma podrá ser utilizada por empleados de diversas industrias.

Aporte de Valor del Proyecto

1. Valor Real:

* **Acceso a Recursos de Bienestar:** Herramientas y recursos para la gestión del estrés y el bienestar emocional.
* **Herramientas de Bienestar:** Cuestionarios de autoevaluación, ejercicios de relajación, entre otros.
* **Comunidad:** Espacio de foro entre empleados.
* **Soporte en Tiempo Real:** Un chatbot para asesoramiento inmediato.

2. Valor Simulado:

* **Modelo de Implementación:** La simulación del proyecto puede demostrar cómo una solución tecnológica puede integrarse eficazmente en el entorno empresarial para apoyar el bienestar emocional de los empleados.
* **Innovación en el Apoyo Laboral:** Permite evaluar la viabilidad de la plataforma y su efectividad en proporcionar apoyo emocional, lo cual podría informar futuros desarrollos y adaptaciones para satisfacer mejor las necesidades de los empleados.

Descripción del Proyecto APT

**Descripción:**

El proyecto consistirá en una plataforma web que ofrezca recursos de autoayuda, un espacio comunitario para empleados de diversas industrias, etc.

**Enfoque:**

**Recursos Educativos:**

* Artículos y guías sobre temas comunes de salud mental.
* Videos y webinars con expertos en salud mental.

**Herramientas Interactivas:**

* Cuestionarios de autoevaluación para que los usuarios puedan evaluar su estado emocional.
* Ejercicios de relajación o meditación guiada.

**Asesoramiento y Apoyo:**

* Un chatbot o servicio de chat en vivo para asistencia inmediata.
* Información sobre cómo acceder a consejeros o terapeutas laborales.

**Foros y Grupos de Apoyo:**

* Espacios seguros donde los empleados puedan compartir sus experiencias y recibir apoyo.
* Grupos temáticos sobre temas específicos como ansiedad, estrés laboral, etc.

**Información de Contacto:**

* Datos de contacto para servicios de emergencia y líneas de ayuda locales.

**Recursos de Bienestar:**

* Consejos sobre autocuidado, gestión del estrés y equilibrio entre trabajo y vida personal.
* Recomendaciones de actividades recreativas y físicas que pueden ayudar a la salud mental.

**Funcionalidades Personalizadas:**

* Perfil de usuario para guardar y seguir el progreso en herramientas de autoayuda.
* Notificaciones personalizadas con recordatorios para prácticas de autocuidado.

**Accesibilidad:**

* Opciones para ajustar el tamaño del texto, el contraste y otros elementos de accesibilidad.
* Disponibilidad en varios idiomas si es posible.

**Feedback y Evaluación:**

* Formulario para recibir comentarios y sugerencias de los usuarios para mejorar el sitio.

Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso

El perfil de egreso de una carrera en informática incluye competencias clave como el desarrollo de software, el diseño de sistemas, y la gestión de datos. El proyecto de crear una plataforma web para el apoyo emocional de empleados se alinea con este perfil al aplicar estos conocimientos para desarrollar una solución tecnológica que aborda un problema real.

Relación con los intereses profesionales

Nuestros intereses profesionales se centran en el desarrollo de soluciones tecnológicas que impacten positivamente en la vida de las personas, con un énfasis en el diseño de software y la implementación de sistemas que resuelvan problemas reales. Nos apasiona trabajar en proyectos que integren la tecnología con el bienestar humano, buscando formas innovadoras de aplicar nuestras habilidades técnicas para generar un impacto social positivo.

Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT

* El proyecto se desarrollará dentro del segundo semestre del año 2024, lo cual proporciona un marco de tiempo razonable para completar las diferentes fases del desarrollo, desde la planificación inicial hasta la implementación y evaluación final.
* **Software y Herramientas:**Necesitaremos herramientas de desarrollo web como HTML, Django, PostgreSQL, Auth0, Firebase Firestore, GitHub, Trello y Heroku.
* **Acceso a Recursos Educativos:**La disponibilidad de recursos y materiales de aprendizaje proporcionados por la empresa, como bibliotecas digitales y software especializado, facilita el desarrollo del proyecto.
* **Experiencia y Asesoramiento:**La posibilidad de recibir orientación de expertos en la materia puede proporcionar valiosos consejos técnicos y estratégicos.
* **Herramientas y Plataformas de Desarrollo:**El acceso a herramientas de desarrollo y plataformas de prueba en línea facilita la implementación y evaluación de la plataforma web.

**Factores Externos que Dificultan el Desarrollo y Soluciones:**

* **Tiempo Limitado:** La duración del proyecto puede ser un desafío si requiere más tiempo del previsto.  
  **Solución:** Establecer un plan de trabajo detallado y realista, y gestionar el tiempo de manera eficiente, priorizando tareas críticas y ajustando el alcance si es necesario.
* **Recursos Financieros:** Puede haber limitaciones en los recursos financieros para adquirir software o servicios adicionales.  
  **Solución:** Utilizar herramientas y servicios gratuitos o de código abierto, y explorar opciones de financiación a través de la empresa.
* **Coordinación de Equipo:** Si el proyecto involucra colaboración con otros, puede haber dificultades en la coordinación y comunicación.  
  **Solución:** Implementar una estrategia clara de comunicación y establecer roles y responsabilidades desde el principio para asegurar una colaboración efectiva.

Objetivo general

Nuestro objetivo general es desarrollar una plataforma web accesible para empleados en Chile que ofrezca recursos de apoyo emocional, un espacio comunitario, etc., contribuyendo al bienestar mental y emocional de los usuarios.

Objetivos específicos

* Diseñar y desarrollar una interfaz de usuario intuitiva y accesible para la plataforma.
* Implementar herramientas interactivas de autoayuda, como cuestionarios y ejercicios de relajación.
* Crear y gestionar un foro comunitario donde los empleados puedan compartir experiencias y recibir apoyo.
* Garantizar la seguridad y privacidad de los datos de los usuarios mediante la implementación de protocolos de seguridad web.
* Optimizar la plataforma para asegurar su rendimiento eficiente y accesibilidad desde distintos dispositivos.
* Realizar pruebas de usuario para evaluar la efectividad y usabilidad de la plataforma.
* Implementar un sistema de retroalimentación para mejorar continuamente la plataforma basada en las opiniones de los usuarios.

## **Metodología**

Para el desarrollo del proyecto "Equilibrium Laboral", utilizaremos la metodología ágil SCRUM, la cual es adecuada para proyectos de desarrollo de software debido a su enfoque iterativo y flexible. SCRUM permite gestionar y adaptar el trabajo en ciclos cortos y repetitivos llamados Sprints, asegurando un control constante del progreso y la capacidad de respuesta rápida ante cambios o problemas.

### **Estructura del Equipo y Roles**

El equipo de trabajo estará compuesto por los siguientes roles clave, cada uno con responsabilidades específicas:

* **Scrum Master (Jahel Espinoza):** Su principal responsabilidad es facilitar las reuniones del equipo, asegurar que se sigan las prácticas de SCRUM, eliminar obstáculos que puedan surgir durante el desarrollo del proyecto y gestionar la comunicación interna. También se encarga de coordinar las actividades para cumplir con los plazos establecidos.
* **Product Owner (Alexander Valenzuela):** Es el encargado de definir las características y funcionalidades del producto, asegurando que se alineen con las necesidades de los usuarios finales. Tiene la responsabilidad de priorizar las tareas en el backlog, comunicar las expectativas del cliente y validar que los entregables cumplan con los requisitos establecidos.
* **Equipo de Desarrollo:**
  + **Desarrollador Frontend (Alexander Valenzuela):** Encargado del diseño y desarrollo tanto de la interfaz de usuario (frontend) como de la lógica interna y el manejo de datos (backend) de la plataforma web.
  + **Desarrollador de Base de Datos y Backend (Sebastián Muñoz):** Responsable del diseño, implementación y mantenimiento de la base de datos que almacenará la información del sistema, garantizando la seguridad, integridad y disponibilidad de los datos.

### **Fases del Proyecto**

El proyecto se desarrollará en varias fases, cada una correspondiente a un Sprint, con un enfoque en la entrega incremental de valor. Cada Sprint tendrá una duración de dos semanas, durante las cuales se realizarán las siguientes actividades:

* **Fase de Planificación e Investigación**Durante la primera semana, el equipo llevará a cabo una reunión de planificación para definir los objetivos del Sprint, identificar las tareas prioritarias y asignar responsabilidades. Se llevará a cabo una investigación detallada para entender las necesidades de los empleados y cómo las mejores prácticas de diseño de plataformas de apoyo emocional pueden ser aplicadas al proyecto.
* **Fase de Diseño y Prototipo**En esta fase, se desarrollarán los prototipos de la plataforma, incluyendo el diseño de la interfaz de usuario (UI) y la experiencia del usuario (UX). El Product Owner liderará la creación de mockups y wireframes, que serán revisados y validados por todo el equipo. El objetivo es asegurar que la plataforma sea intuitiva, accesible y responda a las necesidades detectadas en la fase de investigación.
* **Fase de Desarrollo**Durante esta fase, el equipo de desarrollo se enfocará en la implementación de las funcionalidades acordadas. El Desarrollador Backend trabajará en la lógica del sistema y la integración con la base de datos, mientras que el Desarrollador Frontend se encargará de crear una interfaz atractiva y funcional. Se utilizarán herramientas como Django, PostgreSQL y GitHub para gestionar el código y las versiones.
* **Fase de Pruebas y Evaluación**Una vez finalizada la fase de desarrollo, se procederá a realizar pruebas exhaustivas para identificar posibles errores o problemas de usabilidad. Se llevarán a cabo pruebas unitarias, de integración y de aceptación por parte de usuarios reales. El objetivo es garantizar que la plataforma cumpla con los requisitos funcionales y no funcionales, y que ofrezca una experiencia de usuario óptima.
* **Fase de Despliegue y Mantenimiento**Finalmente, la plataforma será desplegada en un entorno de producción utilizando servicios en la nube como Heroku. Se monitorizará el rendimiento y se recogerán opiniones de los usuarios para realizar mejoras continuas. Esta fase incluye también la preparación de la documentación final y el código fuente, que serán entregados junto con un informe de pruebas detallado.

### **Reuniones y Control de Avance**

* **Reuniones Diarias (Daily Stand-up):** Cada día, el equipo se reunirá brevemente para discutir el progreso, identificar obstáculos y planificar el trabajo del día. Estas reuniones son esenciales para mantener a todos los miembros alineados y garantizar que el proyecto avance de manera fluida.
* **Revisión de Sprint (Sprint Review):** Al final de cada Sprint, el equipo presentará el trabajo realizado, incluyendo las funcionalidades desarrolladas y las mejoras implementadas. El Product Owner evaluará si los objetivos del Sprint se han cumplido.
* **Retrospectiva de Sprint (Sprint Retrospective):** Esta reunión se realizará al final de cada Sprint para reflexionar sobre el proceso de trabajo, identificar áreas de mejora y acordar ajustes para los próximos ciclos. La Retrospectiva es crucial para la mejora continua del equipo y del proyecto.

## **Gestión de Tareas y Herramientas Utilizadas**

Las tareas serán gestionadas a través de una plataforma de gestión de proyectos como Trello, donde se registran todas las actividades planificadas, en progreso y completadas. Además, se utilizarán herramientas colaborativas como GitHub para el control de versiones y Heroku para el despliegue continuo.

El uso de estas herramientas permitirá al equipo de "Equilibrium Laboral" mantener una visión clara del estado del proyecto, facilitando la coordinación y asegurando que los plazos se cumplan de manera efectiva.

## **Plan de trabajo**

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[1] | Observaciones |
| **Fase 1: Iniciación del Proyecto** | Definición del Alcance | Definir claramente los objetivos y el alcance del proyecto, identificando las necesidades y limitaciones. | Documentación del proyecto | 1 semana | Jahel Espinoza | Reunión con todos los stakeholders |
|  | Reunión Inicial del Equipo | Primera reunión del equipo para discutir roles, responsabilidades, y metas del proyecto. | Google Meet o Zoom | 1 semana | Jahel Espinoza | Asegurar que todos entienden el proyecto |
|  | Creación del Product Backlog | Listado detallado de todas las funcionalidades y tareas que deben ser completadas en el proyecto. | Trello | 1 semana | Equipo Completo | Priorizar tareas clave |
| Fase 2: Planificación del Sprint 1 | Sprint Planning | Definir las tareas específicas del primer sprint, establecer metas claras y asignar recursos. | Trello | 1 semana | Equipo completo | Alinear objetivos del sprint |
| Fase 3: Desarrollo de Sprint 1 | Daily Standups | Reuniones diarias para discutir el progreso, problemas y planes. | Google Meet | 1 semana | Equipo Completo | Mantener la comunicación fluida |
|  | Desarrollo (Frontend & Backend) | Desarrollo de la UI para la página de inicio y panel de usuarios, configuración del servidor y API. | Visual Studio Code, GitHub, Figma | 1 semana | Alexander Valenzuela, Sebastián Muñoz | Iteración continua según feedback |
|  | Integración y Pruebas Iniciales | Conexión de la base de datos con el frontend y pruebas de integración. | Visual Studio Code, GitHub | 1 semana | Equipo completo | Realizar ajustes según pruebas |
| Fase 4: Revisión y Retrospectiva Sprint 1 | Sprint Review | Presentación de las funcionalidades desarrolladas al equipo y stakeholders. | Google Meet | 1 semana | Equipo completo | Recopilar feedback |
|  | Sprint Retrospective | Reflexión sobre el proceso del sprint, identificación de áreas de mejora. | Miro, Google Meet | Durante todo el proyecto | Equipo Completo | Incorporar lecciones aprendidas |
| Fase 5: Planificación y Desarrollo Sprint 2 | Sprint Planning | Definir nuevas funcionalidades para el segundo sprint y ajustar el Product Backlog. | Trello | 1 semana | Equipo completo | Revisión y ajuste de prioridades |
|  | Desarrollo (Frontend & Backend) | Implementación de páginas de recursos de autoayuda y foros; desarrollo de gestión de contenido. | Visual Studio Code, GitHub, Figma | 1 semana | Alexander Valenzuela, Sebastián Muñoz | Probar continuamente las nuevas funciones |
|  | Testing y Ajustes | Realización de pruebas unitarias y de integración; ajuste según resultados. | GitHub | Durante todo el proyecto | Equipo completo | Garantizar estabilidad y funcionalidad |
| Fase 6: Revisión y Retrospectiva Sprint 2 | Sprint Review | Presentación de las nuevas funcionalidades a los stakeholders. | Google Mee | 1 semana | Equipo completo | Alinear con expectativas del cliente |
|  | Sprint Retrospective | Evaluación del sprint y preparación para el próximo ciclo de trabajo. | Miro, Google Meet | 1 semana | Equipo completo | Optimizar procesos para el próximo sprint |
| Fase 7: Planificación y Desarrollo Sprint 3 | Sprint Planning | Definir las tareas restantes y priorizarlas para la finalización del proyecto. | Trello | 1 semana | Equipo completo | Preparación para la fase final |
|  | Desarrollo (Frontend & Backend) | Finalización de la UI, implementación de funcionalidades de mensajería, notificaciones, y optimización de código. | Visual Studio Code, GitHub, Cypress | 1 semana | Alexander Valenzuela, Sebastián Muñoz | Asegurar cumplimiento de requerimientos |
|  | Testing y Ajustes Finales | Pruebas de carga y seguridad; depuración y optimización final del código. | GitHub | 1 semana | Equipo completo | Validar la preparación para entrega |
| Fase 8: Entrega y Cierre del Proyecto | Sprint Review Final | Demostración completa del producto final a los stakeholders y evaluación final. | Google Meet | 1 semana | Equipo completo | Obtener la aprobación final |
|  | Documentación Final | Redacción de la documentación técnica y manuales de usuario. | Google Docs, GitHub | Durante todo el proyecto | Equipo completo | Asegurar la claridad y utilidad de la documentación |
|  | Presentación del Proyecto | Preparación y entrega de la presentación final del proyecto. | PowerPoint, Google Meet | 1 semana | Equipo completo | Enfatizar logros y lecciones |
|  | Evaluación Final y Feedback | Recolección de feedback final y evaluación del proyecto. | Google Meet | 1 semana | Equipo completo | Integrar aprendizajes para futuros proyectos |

## **Evidencias**

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance | Documento de requisitos | Un documento que explica lo que necesita tener y hacer nuestra plataforma, basado en lo que investigamos y las necesidades de los empleados. | Es importante porque nos asegura que estamos creando lo que realmente necesitan los usuarios. |
| Avance | Prototipos | Modelos que muestran cómo se verá y funcionará la plataforma. | Nos ayuda a visualizar y mejorar el diseño antes de comenzar a programar. |
| Final | Código Fuente | Todo el código que usamos para crear la plataforma, estará guardado en un lugar como GitHub para que se pueda revisar. | Es esencial porque muestra cómo construimos técnicamente la plataforma. |
| Final | Informe de pruebas | Un documento que cuenta cómo probamos la plataforma, qué resultados obtuvimos y qué mejoras hicimos. | Es crucial para demostrar que la plataforma funciona bien y es fácil de usar. |
| Final | Informe final del proyecto | Un informe que resume todo lo que hicimos durante el proyecto, desde la investigación hasta las conclusiones finales. | Es importante porque da una visión completa del proyecto y muestra que logramos nuestros objetivos. |

## **Diferencias Con Páginas Web Similares**

**Vive Bienestar**

Esta empresa tiene más de 20 años de experiencia en la implementación de programas de salud y bienestar en organizaciones chilenas. Ofrecen una variedad de servicios, desde salud emocional y física hasta programas de conciliación entre la vida familiar y laboral, y eventos corporativos. Su enfoque está en crear una cultura de bienestar integral en las organizaciones​. En esta empresa si bien cuenta con una base sólida su página no demuestra mucho enfoque a empresas es como una página normal muy aburrida que puede no captar mucho la atención empresarial, la idea de nosotros es que la pagina sea atractiva para que se capte nuestra ayuda con material intuitivo, videos.

**Revolución Wellness**

La iniciativa liderada por Acción Total, In Situ y Fundación Chile se centra en reconocer a las empresas que promueven el bienestar de sus trabajadores a través de prácticas específicas como la vida activa, alimentación saludable y salud mental. En contraste, nuestro proyecto "Equilibrium Laboral" es una plataforma web que proporciona apoyo emocional y recursos educativos para el bienestar de los empleados, integrando herramientas interactivas, un espacio comunitario y asesoramiento en tiempo real. Mientras que la iniciativa reconoce las empresas que ya aplican estas prácticas, tu proyecto ofrece una solución tecnológica para fomentar y apoyar el bienestar de los empleados directamente.

**Mercer**

La principal diferencia es que Mercer se enfoca en ofrecer soluciones de bienestar para empleados a nivel global, centradas en salud física, mental, retención de talento y optimización de costos. En contraste, nuestro proyecto "Equilibrium Laboral" está orientado a crear una plataforma web para apoyar el bienestar emocional y profesional de los empleados dentro de una empresa específica, con herramientas interactivas, foros, y asesoramiento en tiempo real, desarrollada internamente y adaptada a las necesidades particulares de esa empresa.

## **Stack tecnológico**

Para llevar a cabo el desarrollo del proyecto de manera efectiva y eficiente, se emplearán varias herramientas de software que facilitarán el proceso desde la planificación inicial hasta la implementación y la evaluación final. A continuación, se describen las herramientas clave y sus funcionalidades.

**Software y Herramientas:**

Para llevar a cabo el desarrollo del proyecto, utilizaremos una combinación de herramientas de desarrollo web modernas y robustas. Estas herramientas son fundamentales para la creación de una plataforma web eficiente y funcional:

* **HTML/CSS:** Para la estructuración y el diseño de las páginas web, garantizando una interfaz atractiva y accesible para los usuarios.
* **Django:** Un framework de desarrollo web en Python que facilita la creación de aplicaciones web seguras y escalables. Su arquitectura basada en el modelo-vista-controlador (MVC) permite un desarrollo rápido y eficiente.
* **PostgreSQL:** Un sistema de gestión de bases de datos relacional avanzado que proporciona integridad y flexibilidad para manejar grandes volúmenes de datos.
* **Auth0:** Para la gestión de autenticación y autorización, asegurando un sistema de inicio de sesión seguro y confiable.
* **Firebase Firestore:** Una base de datos en tiempo real que facilita el almacenamiento y la sincronización de datos entre los usuarios y la plataforma.
* **GitHub:** Para el control de versiones y la colaboración en el código, permitiendo un seguimiento preciso de los cambios y la integración continua.
* **Trello:** Herramienta de gestión de proyectos que ayuda a organizar y seguir el progreso de las tareas y actividades del proyecto.
* **Heroku:** Plataforma en la nube que facilita el despliegue y la escalabilidad de aplicaciones web, proporcionando un entorno de pruebas y producción confiable.

## **Carta Gantt**

[Carta Gantt](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1qlQ9utqq9EVvPFAuYoBGNSaY1OUwzZXTMTXlb771Qtg/edit?gid=0#gid=0)

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| Definición del Alcance | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Reunión Inicial del Equipo |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Creación del Product Backlog |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Sprint Planning |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Daily Standups |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo (Frontend & Backend) |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Integración y Pruebas Iniciales |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Sprint Review |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Sprint Retrospective | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | | **X** | **X** |
| Sprint Planning |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo (Frontend & Backend) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  | |  |  |
| Testing y Ajustes | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | | **X** | **X** |
| Sprint Review Final |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  | |  |  |
| Documentación Final |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  | |  |  |
| Presentación del Proyecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  | |  |  |
| Evaluación Final y Feedback |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | | **X** | **X** |

## **Conclusiones Individuales**

**Jahel Espinoza ( Scrum Master )**

As I conclude this project, I realize that good planning and preparation have been essential for laying a solid foundation. The SCRUM methodology that we will use will be key to managing the project effectively. One of the biggest challenges will be ensuring that the platform works well and is easy to use for everyone.

I hope that, in addition to gaining new skills, this project will allow me to help improve the emotional well-being of employees. With the effort of the entire team, I trust that "Work Balance" will be a useful tool to support employees in their daily work.

**Alexander Valenzuela (Product Owner y Programador)**

The conclusion I have reached is that both prior planning and preparation have been fundamental to establishing a solid foundation. I reflect on how my techniques and the SCRUM methodology we will use will be crucial to the success of the project. I understand that one of the biggest challenges will be to ensure that the platform not only works efficiently but is also intuitive and accessible to all users.

I hope that this project will not only allow me to develop new skills but also offer me the opportunity to contribute to a cause I consider very important: the emotional and mental well-being of employees. With my teammates, I know we will do our best to make our platform a fundamental support for every worker.

**Sebastian Muñoz P. (Desarrollador de Base de Datos y Backend)**

As I reflect on "Work Balance," I am motivated by the potential of this project. Even though we are just getting started, I believe that what we are building can positively impact the lives of many employees. It is important to me to contribute to a tool that offers emotional and mental support. While I know there will be challenges, I am committed to seeing it through because I think the final outcome will be valuable. This project is more than just an academic requirement; it is an opportunity to make a difference.

## **Reflexión del Proyecto (Inglés)**

Reflecting on the "Work Balance" project allows us to understand not only its technical value but also its significant impact on the lives of employees. This project, focused on creating a web platform to support the emotional and mental well-being of employees, stands out for its relevance in a context where mental health is a critical issue, especially in the workplace.

From a technical perspective, the project offers an opportunity to apply and develop key competencies in computer engineering, such as user interface (UI/UX) design, database management, and the development of customized functionalities. These elements not only contribute to achieving our professional goals but also align the project with our interests in using technology to improve people's quality of life.

Additionally, the agile SCRUM methodology provides an effective structure for managing the project, ensuring that challenges can be addressed in an iterative and collaborative manner. This not only enhances project management but also fosters a culture of continuous improvement and adaptation, which is essential in software development.